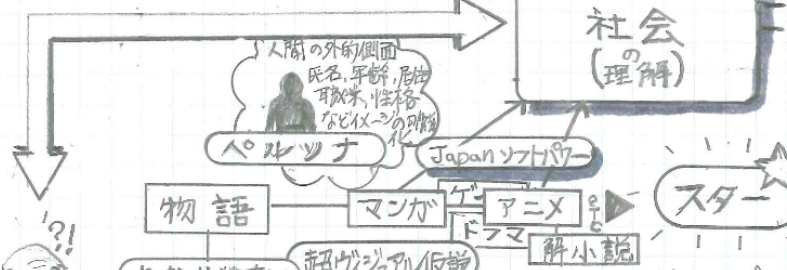




諸外国の事情を知る

企業の情報セキュリティ対策による効果は企業全体の情報セキュリティに対する理解度「情報セキュリティ偏差値」とトップのモチベーション、リテラシーの高さに比例する!?

リテラシー



物語, マンガ, アニメ, ドラマ, 小説, スター

企業トップの理解

経営層の意識改革 8万人 (量的不足)

人材不足

16万人 (スキル不足)

教育機関

高等専門学校, 大学, 大学院, etc. 現在IT専攻を専門に学ぶ日本に5校のみ

普及啓発・人材育成 (情報セキュリティの水準を高めるため)

- 基大化するリスク: 標的型攻撃 (複雑・巧妙化)
- 拡散するリスク: スタートアップ等 制御システム等も攻撃対象に
- グローバルリスク: 国境なれ リスクもポダリス

情報セキュリティ

スキルUP

英才育成

ボトムアップ

セキュリティキャンプ 将来のIT産業の担い手育成のための合宿指導 (高度な教育プログラム)

SECCON チームに分かれて主催者の出題する課題をクリアしながら得点を競う (競技イベント)

ASS シミュレーション (例) プログラミン <http://www.next.go.jp/programin/> (案) The ハッカー ホワイトハッカー育成

シリアスゲーム (シミュレーション)

Bes ゲーム (例) FOOD FORCE 食糧援助体験 <http://www.foodforce.konami.jp/> (例) Stop Disasters 災害被害を減らす防災ゲーム <http://www.stopdisastersgame.org/en/>

初等中等教育内修 情報通信技術のための論理的思考力 ITの原理の理解

※小学4年国語(光村国高)「アップヒルズ」



情報セキュリティ月間 日本の成長を支えるサイバーセキュリティプレゼンテーション(5分バージョン)